

# Minimierung

Digitaltechnik

Wolfgang Neff

# Minimierung (1)

- Wahrheitsfunktionen sind oft sehr groß
- Durch Minimierung werden sie vereinfacht
- Es gibt mehrere Methoden
  - KV-Diagramm (Karnaugh-Veitch, ['ka:ʏno:]-[vi:tʃ])
    - Sehr anschaulich
    - Funktionier nur bis vier Variablen gut
  - Quine-McCluskey-Verfahren
    - Für beliebige Anzahl von Variablen geeignet
    - Komplex und wenig anschaulich

# Minimierung (2)

- Vorgehensweise
  - Bestimmung der Wahrheitstabelle
  - Erstellen des KV-Diagramm
  - Einfüllen der Karnaugh-Terme
  - Suchen von Blöcken mit der Größe von Zweierpotenzen (2er-, 4er-, 8er-, ...-Blöcke)
  - Steichen der Variablen, die in zwei Bereichen liegen

# Wahrheitstabellen (1)

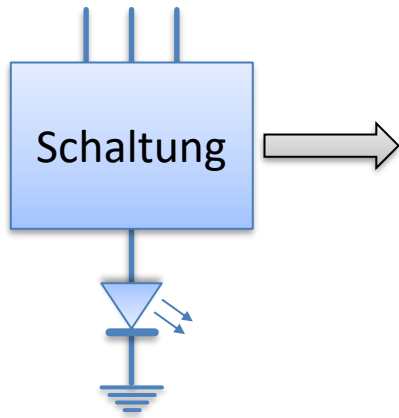
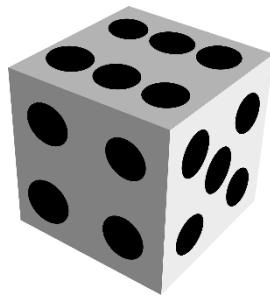
- Bestimmung der Wahrheitstabelle
  - Analysiere das Problem
  - Bestimme die Anzahl der möglichen Ereignisse
  - Bestimme die beste Zweierpotenz dafür
  - Erzeugt die entsprechende Wahrheitstabelle
  - Codiere die Ereignisse
  - Bestimme das Ergebnis für jede Zeile der Tabelle
  - Meist gibt es mehrere Möglichkeiten

# Wahrheitstabellen (2)

- Beispiel: Gerade Augenzahl gewürfelt?
  - Ein Würfel hat sechs Seiten
    - Es gibt 6 mögliche Ereignisse
  - 3 ist die hierfür geeignete Zweierpotenz
    - Es werden 3 Parameter benötigt ( $2^2 = 4 \leq 6 \leq 2^3 = 8$ )
    - Die Schaltung hat 3 Eingänge
  - Codierung der Ereignisse
    - 1 Auge  $\rightarrow$  1, 2 Augen  $\rightarrow$  2 etc.
  - Eine 1 zeigt eine gerade Augenzahl an

# Wahrheitstabellen (3)

- Beispiel: Gerade Augen? (Fortsetzung)



n	a	b	c	$\phi(a,b,c)$	Augen
0	0	0	0	X	-
1	0	0	1	0	1
2	0	1	0	1	2
3	0	1	1	0	3
4	1	0	0	1	4
5	1	0	1	0	5
6	1	1	0	1	6
7	1	1	1	X	-

# KV-Diagramme (1)

- Zwei Variablen

	a	
$\neg a \wedge \neg b$	$a \wedge \neg b$	
$\neg a \wedge b$	$a \wedge b$	b

- Drei Variablen

		a		
$\neg a \wedge \neg b \wedge \neg c$	$\neg a \wedge \neg b \wedge c$	$a \wedge \neg b \wedge c$	$a \wedge \neg b \wedge \neg c$	
$\neg a \wedge b \wedge \neg c$	$\neg a \wedge b \wedge c$	$a \wedge b \wedge c$	$a \wedge b \wedge \neg c$	b
	c			

# KV-Diagramme (2)

- Vier Variablen

			a	
	$\neg a \wedge \neg b \wedge \neg c \wedge \neg d$	$\neg a \wedge \neg b \wedge c \wedge \neg d$	$a \wedge \neg b \wedge c \wedge \neg d$	$a \wedge \neg b \wedge \neg c \wedge \neg d$
d	$\neg a \wedge \neg b \wedge \neg c \wedge d$	$\neg a \wedge \neg b \wedge c \wedge d$	$a \wedge \neg b \wedge c \wedge d$	$a \wedge \neg b \wedge \neg c \wedge d$
	$\neg a \wedge b \wedge \neg c \wedge d$	$\neg a \wedge b \wedge c \wedge d$	$a \wedge b \wedge c \wedge d$	$a \wedge b \wedge \neg c \wedge d$
	$\neg a \wedge b \wedge \neg c \wedge \neg d$	$\neg a \wedge b \wedge c \wedge \neg d$	$a \wedge b \wedge c \wedge \neg d$	$a \wedge b \wedge \neg c \wedge \neg d$
		c		b

# KV-Terme (1)

- Minterme
  - Zeilen mit einer 1 als Ergebnis
  - Alle Variablen werden durch AND verbunden
    - Jede Variable, die einen Wert von 0 hat, wird negiert
  - Markiere die Minterme im Diagramm mit einer 1
- Don't-Care-Terme
  - Zeilen mit einem X als Ergebnis
  - Markiere diese Terme im Diagramm mit einem X

# KV-Terme (2)

- Bestimmung der Terme
  - Beispiel: Gerade Augen?

n	a	b	c	$\phi(a,b,c)$	
0	0	0	0	X	$x_0$
1	0	0	1	0	
2	0	1	0	1	$m_0$
3	0	1	1	0	
4	1	0	0	1	$m_1$
5	1	0	1	0	
6	1	1	0	1	$m_2$
7	1	1	1	X	$x_1$

- Minterme

- $m_0 = \neg a \wedge b \wedge \neg c$
- $m_1 = a \wedge \neg b \wedge \neg c$
- $m_2 = a \wedge b \wedge \neg c$

- Don't-Care-Terme

- $x_0 = \neg a \wedge \neg b \wedge \neg c$
- $x_1 = a \wedge b \wedge c$

# KV-Terme (3)

- Eintragung der Terme
  - Beispiel: Gerade Augen?
    - Minterme
      - $m_0 = \neg a \wedge b \wedge \neg c$
      - $m_1 = a \wedge \neg b \wedge \neg c$
      - $m_2 = a \wedge b \wedge \neg c$
    - Don't-Care-Terme
      - $x_0 = \neg a \wedge \neg b \wedge \neg c$
      - $x_1 = a \wedge b \wedge c$

		a	
X			1
1		X	1
		c	b

# Minimierung (3)

- Bestimmung der Blöcke

- Einfache Blöcke

- Minterme

- $(\neg a \wedge \neg b \wedge \neg c \wedge d)$ ,  $(\neg a \wedge \neg b \wedge c \wedge d)$ ,

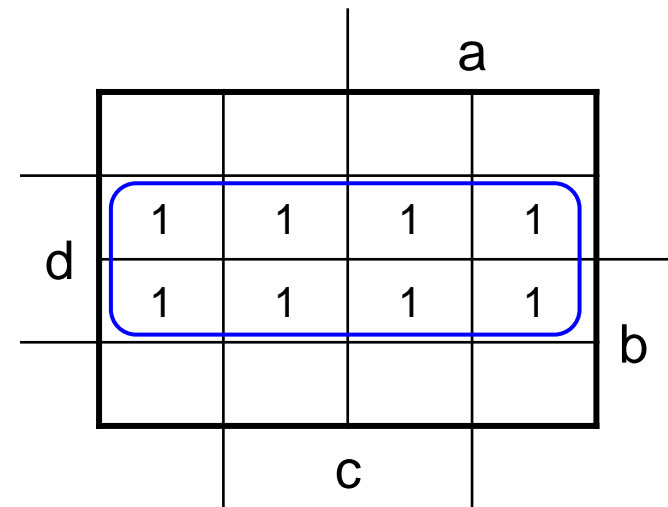
- $(a \wedge \neg b \wedge c \wedge d)$ ,  $(a \wedge \neg b \wedge \neg c \wedge d)$ ,

- $(\neg a \wedge b \wedge \neg c \wedge d)$ ,  $(\neg a \wedge b \wedge c \wedge d)$ ,

- $(a \wedge b \wedge c \wedge d)$ ,  $(a \wedge b \wedge \neg c \wedge d)$

- Minimierte Funktion

- $\phi(a,b,c,d) = d$



# Minimierung (4)

- Bestimmung der Blöcke (Fortsetzung)

- Blöcke mit Randterme

- Minterme

$(\neg a \wedge \neg b \wedge \neg c \wedge \neg d), (a \wedge \neg b \wedge \neg c \wedge \neg d),$

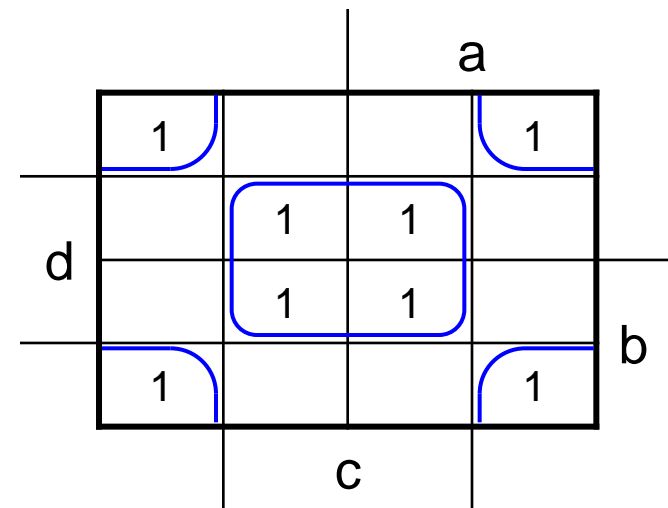
$(\neg a \wedge \neg b \wedge c \wedge d), (a \wedge \neg b \wedge c \wedge d),$

$(\neg a \wedge b \wedge c \wedge d), (a \wedge b \wedge c \wedge d),$

$(\neg a \wedge b \wedge \neg c \wedge \neg d), (a \wedge b \wedge \neg c \wedge \neg d)$

- Minimierte Funktion

$\phi(a,b,c,d) = (c \wedge d) \vee (\neg c \wedge \neg d)$



# Minimierung (5)

- Bestimmung der Blöcke (Fortsetzung)

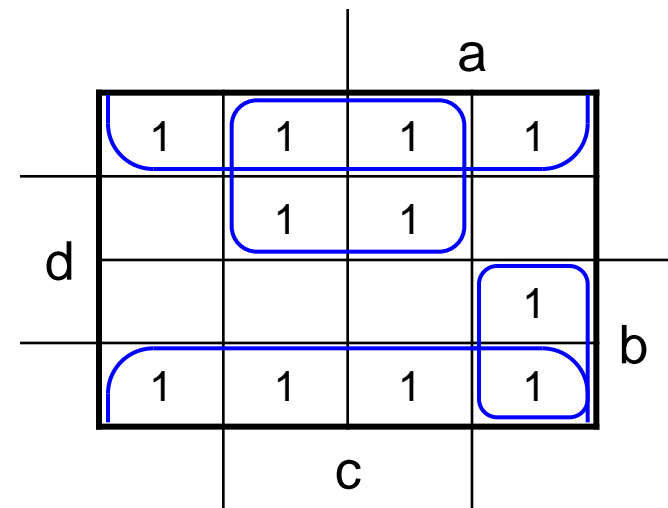
- Blöcke mit Term-Recycling

- Minterme

$(\neg a \wedge \neg b \wedge \neg c \wedge \neg d)$ ,  $(\neg a \wedge \neg b \wedge c \wedge \neg d)$ ,  
 $(a \wedge \neg b \wedge c \wedge \neg d)$ ,  $(a \wedge \neg b \wedge \neg c \wedge \neg d)$ ,  
 $(\neg a \wedge \neg b \wedge c \wedge d)$ ,  $(a \wedge \neg b \wedge c \wedge d)$ ,  
 $(a \wedge b \wedge \neg c \wedge d)$ ,  $(\neg a \wedge b \wedge \neg c \wedge \neg d)$ ,  
 $(\neg a \wedge b \wedge c \wedge \neg d)$ ,  $(a \wedge b \wedge c \wedge \neg d)$ ,  
 $(a \wedge b \wedge \neg c \wedge \neg d)$

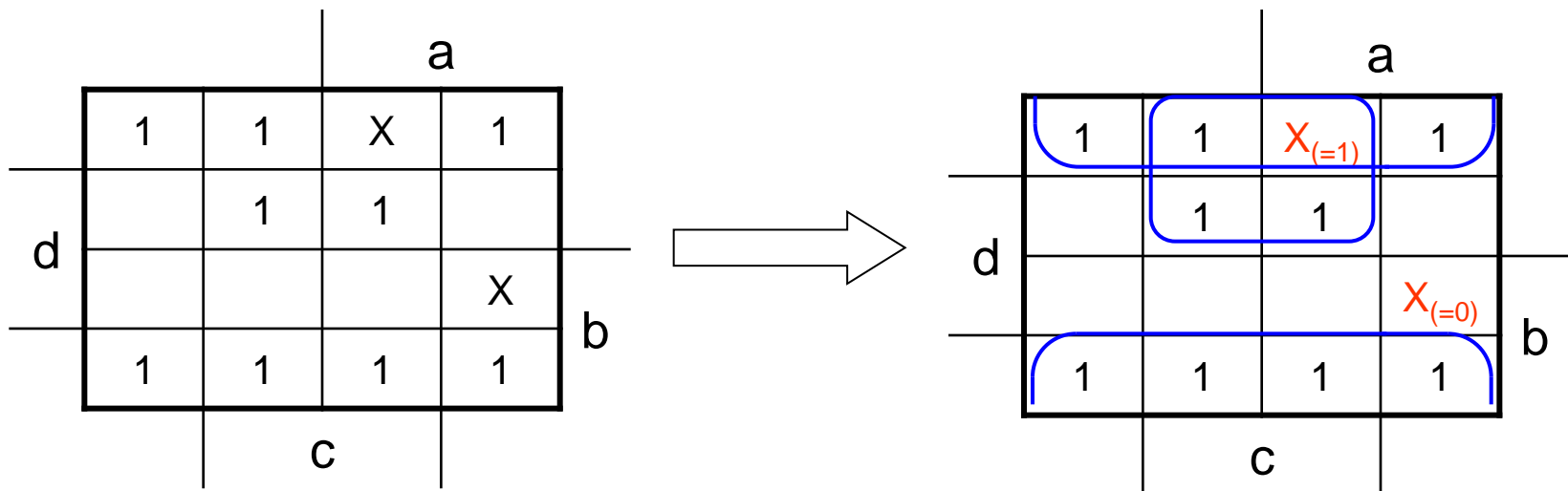
- Minimierte Funktion

$\phi(a,b,c,d) = \neg d \vee (\neg b \wedge c) \vee (a \wedge b \wedge \neg c)$



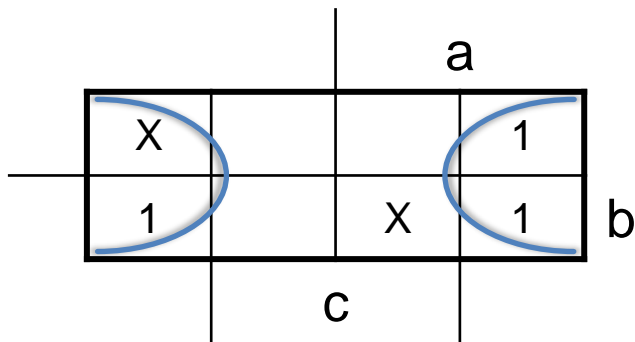
# Minimierung (6)

- Bestimmung der Blöcke (Fortsetzung)
  - Don't-Care-Terme
    - Sind bei geschickter Wahl äußerst hilfreich
    - Sie erlauben es, die Minimierung zu optimieren



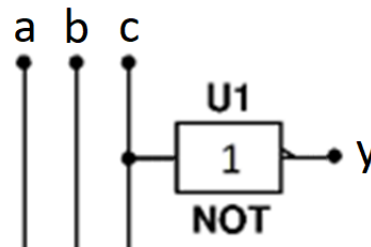
# Minimierung (7)

- Bestimmung der Blöcke (Fortsetzung)
  - Beispiel: Gerade Augen?



– Schaltfunktion  
 $\phi(a,b,c) = \neg c$

– Schaltung



(wird noch behandelt)